**SERVIDOR/API**

**PASO 1** $**LIBRERIAS IMPORTADAS**$

import os, sys

from flask import Flask, render\_template, redirect, request, jsonify

import json

 ----------------------

**PASO 2**  $**FLASK** $

 ----------------------

app = Flask(\_\_name\_\_)

@app.route("/")

def default():

    return “I am the default function”

 ----------------------

**PASO 3**  $ **FLASK  GET** $

 ----------------------

@app.route('/get', methods=['GET'])

def get( ):

RUTA POR DEFECTO

    return '''<h1>Distant Reading Archive</h1>

<p>A prototype API for distant reading of science fiction novels.</p>'''

@app.route('/give\_me\_id', methods=['GET'])

def give\_id():

CREO UNA RUTA SOLICITA id

    x = request.args['id']

    return request.args

@app.route('/api/test/', methods=['GET'])

def api\_all( ):

    restaurant\_id = None

    if 'id' in request.args:

        restaurant\_id = int(request.args['id'])

CREO UNA FUNCION CON RUTA API TEST

    if restaurant\_id == 1:

        return "{'json': true}"

    elif restaurant\_id == 99:

        return jsonify(col\_1=[3, 2, 1, 0], col\_2=['a', 'b', 'c', 'd'])

    else:

        return "This is a message of error" + "<br>" + "<br>" + str(request.args)

 ----------------------

**PASO 4** $ MAIN $ **EN ESTE PASO CREAMOS EL SERVIDOR**

 ----------------------

def main():

    print("STARTING PROCESS")

    print(os.path.dirname(\_\_file\_\_))

RUTA AL FICHERO

    settings\_file = os.path.dirname(\_\_file\_\_) + [\\settings.json](file:///\\settings.json)

    with open(settings\_file, "r") as json\_file\_readed:

ABRO MODE r Y LO CARGO EN UNA VARIABLE

        json\_readed = json.load(json\_file\_readed)

    SERVER\_RUNNING = json\_readed["server\_running"]

    if SERVER\_RUNNING:

        DEBUG = json\_readed["debug"]

CREO LA API

App.run método de flasck que crea la API

        HOST = json\_readed["host"]

        PORT\_NUM = json\_readed["port"]

        app.run(debug=DEBUG, host=HOST, port=PORT\_NUM)

    else:

        print("Server settings.json doesn't allow to start server. " +

              "Please, allow it to run it.")

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

    main()